

Vestigium

Règles du Jeu



IDEA bénéficie d'une aide de l'état gérée par l'Agence Nationale de la Recherche (ANR) au titre du programme d'investissements d'Avenir (référence ANR-11-IDFI-022) en complément des apports des établissements impliqués.

Vestigiium



Principes et but du jeu

Un médium vous fait part de ses visions, saurez-vous deviner l'action dont il est question ?



Contenu et mise en place

Placer le **plateau** au centre de la table.

Positionnez face cachée les **cartes actions (dos jaune)** à côté du plateau

Positionnez face cachée les **cartes rêves (dos vert)** de l'autre côté du plateau

Chaque joueur prend **4 cartes votes de valeur 1 à 4 (dos gris)**

et les pose face cachée devant lui.

Le tas de diamants est posé à côté des cartes actions

Le joueur qui rêve le plus est désigné comme le médium pour ce tour.



Détail d'un tour de jeu

➤ *Action du médium et des joueurs*

Tous les joueurs prennent dans leurs mains les 4 cartes votes

Le médium pioche pour ce premier tour 4 cartes "actions" jaune et les déposent face visible sur le plateau aux emplacements indiqués.

Il pioche 5 cartes "rêves" verts et les gardent en main sans les montrer aux autres joueurs.

Il choisit une des cartes actions présentes sur le plateau qu'il devra faire deviner aux autres joueurs à travers ses cartes rêves, et pose la carte vote correspondante à la carte action face cachée sur la table.

Il pose sur la table une à cinq cartes rêves, qui évoquent pour lui l'action choisie à l'étape précédente.

➤ *Le vote*

Les autres joueurs posent face cachée sur la table la carte vote correspondant à l'action qu'évoque pour eux la (ou les) cartes rêves dévoilées par le médium

Chaque joueur dévoile son vote. Et explique son choix.

En partant de la gauche du médium.

Lorsque tous les joueurs ont fait leur vote, le médium retourne sa carte vote et explique son choix

➤ *Récompense*

Le médium gagne un "diamant" pour chaque personne ayant deviné son action. Chaque joueur qui a deviné l'action du médium gagne un "diamant".



Préparation d'un nouveau tour

Ramassez les cartes actions du plateau et les mettre en dessous de la pioche action

Ramassez toutes les cartes "rêves" du médium dans la main et sur la table et les mettre en dessous de la pioche

Le joueur immédiatement à gauche du médium devient le médium du tour et un nouveau tour reprend sauf si la partie est terminée.



Fin de partie

La partie est terminée lorsque chaque personne a été deux fois médium. Le joueur ayant le plus de "diamants" est déclaré vainqueur !