



# Défi n°9 type

## CROISEMENT DE VALEURS



LOGIDINGO est un jeu de logique éditée par [Aritma](#) et [Cocktail Games](#),  
créé par le professeur de mathématiques [Alain Brobecker](#)





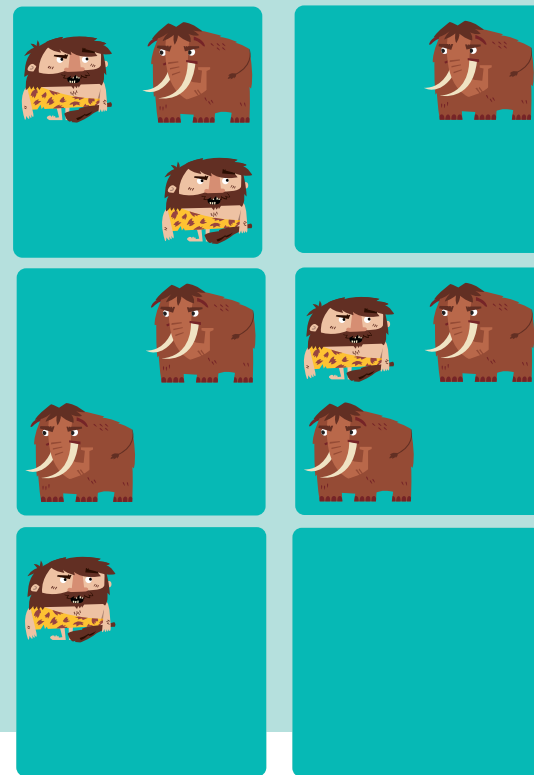
# LOGIDINGO



Défi n°9 type CROISEMENT DE VALEURS



Il reste 6 cartes bleues à placer sur cette grille-défi.








# LOGIDINGO



Défi n°9 type CROISEMENT DE VALEURS



Le **5** (ou le **6**) et le **0** sont des informations importantes. Regarder indépendamment les  et les .

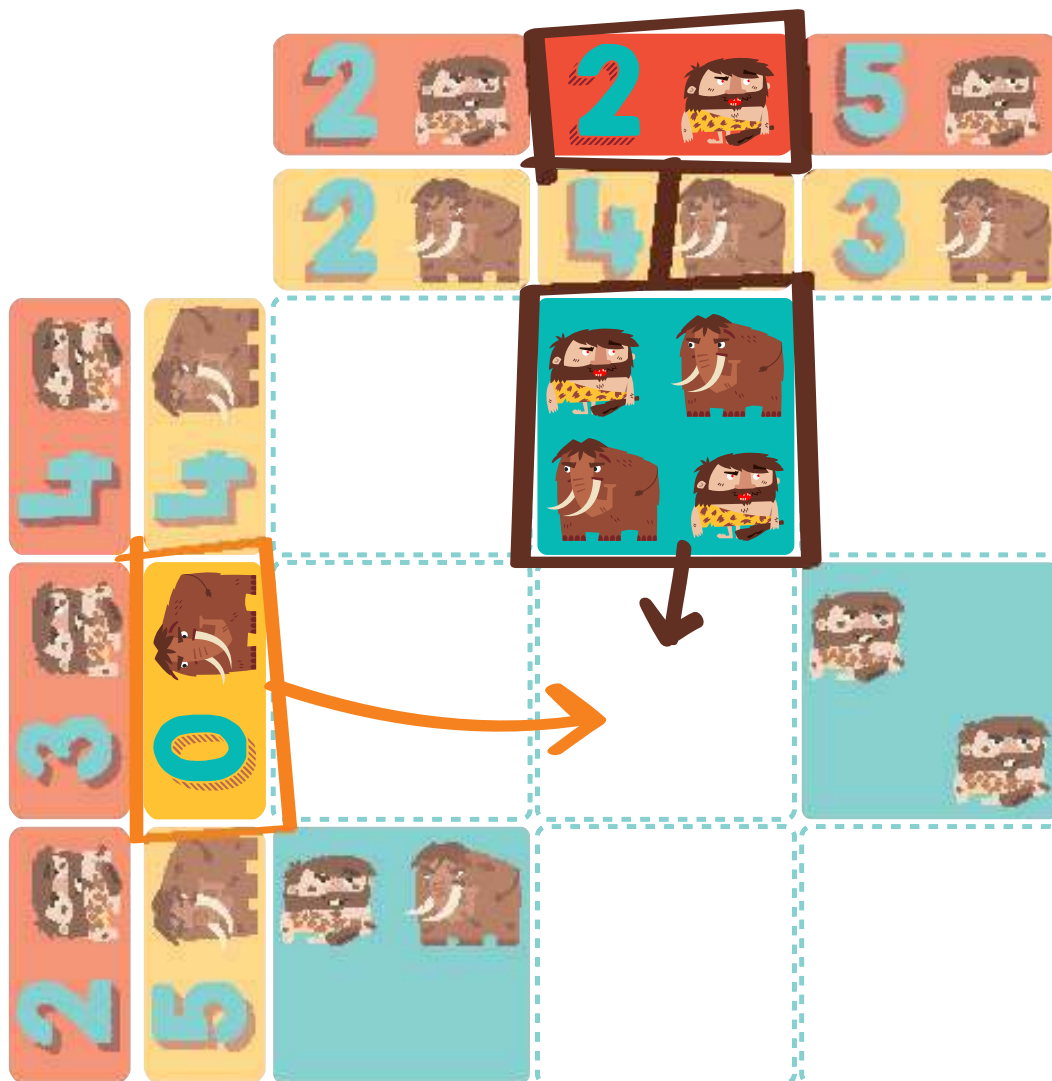
Rappel : un  est un indice, tu peux commencer par cette carte carrée en premier.





# LOGIDINGO





Défi n°9 type CROISEMENT DE VALEURS



La carte recherchée  
a :

0  car il doit y  
avoir 0  dans la  
ligne.

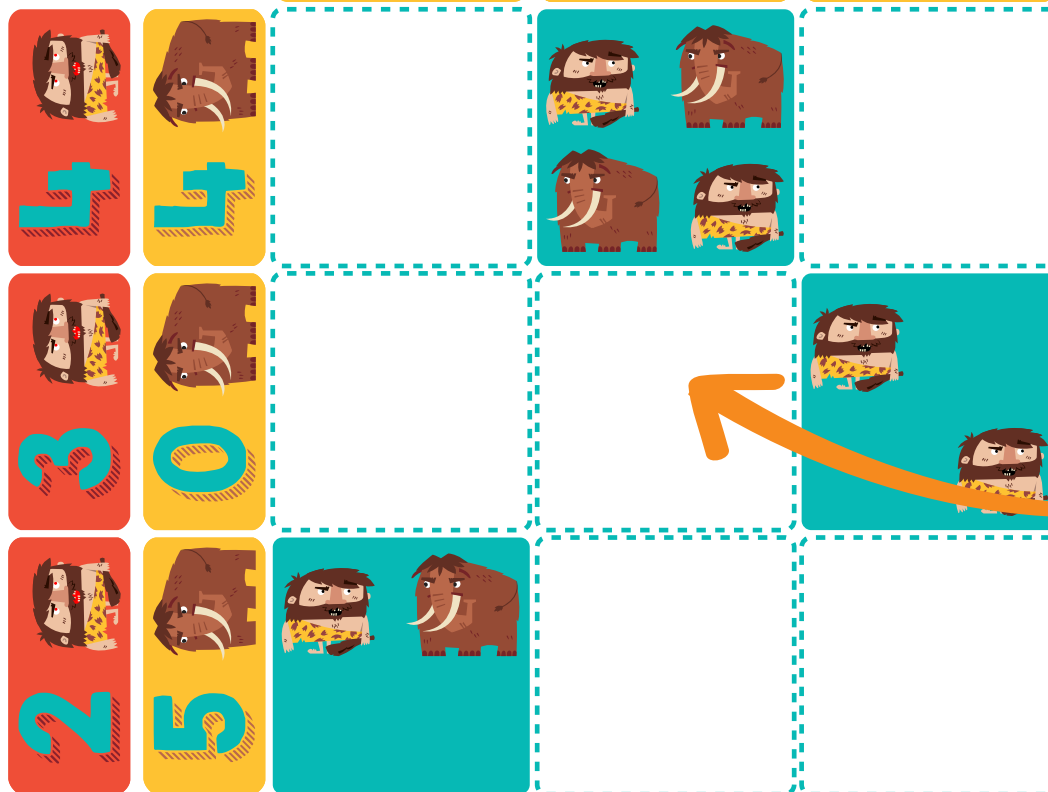
0  car les 2   
demandés sont  
fournis par la carte  
déjà posée dans la  
colonne.



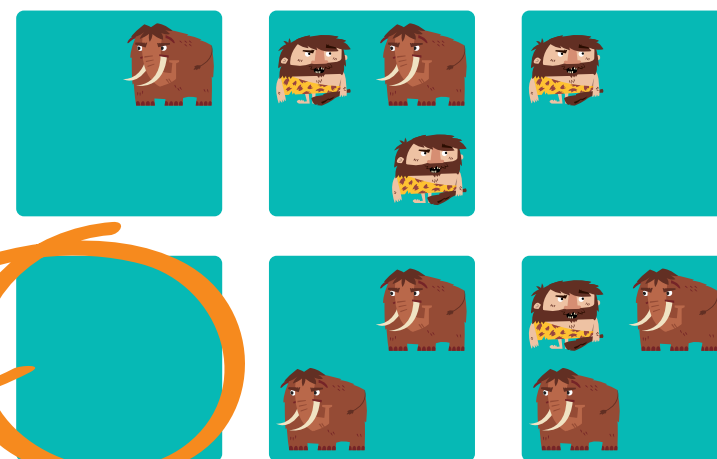
# LOGIDINGO



Défi n°9 type CROISEMENT DE VALEURS



Les 6 cartes à placer :  
La seule carte possible est la carte vide.





# LOGIDINGO



Défi n°9 type CROISEMENT DE VALEURS

Solution défi N°9

		2	2	5
		2	4	3
+	+			
3	0			
2	5			

The solution grid is a 5x5 table. The top row contains numbers 2, 2, 5. The second row contains numbers 2, 4, 3. The third row contains plus signs (+) in the first two columns. The fourth row contains numbers 3 and 0 in the first two columns. The fifth row contains numbers 2 and 5 in the first two columns. The grid is populated with cavewoman and mammoth characters in various positions corresponding to the numbers and symbols.