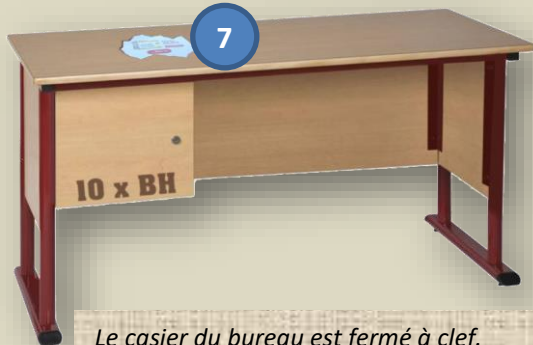


50

7

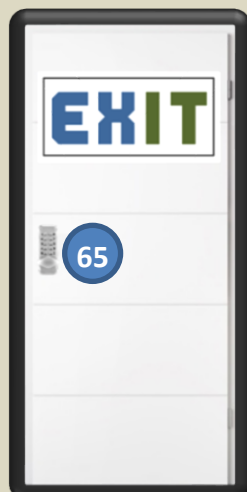


Le casier du bureau est fermé à clef.
Pour ouvrir le casier, il faut trouver une
clef. Observez bien pour trouver un indice
qui vous conduira vers la carte clef. Vous
pourrez ensuite assembler ces deux cartes.

50

1

72



Un tableau est accroché au
mur et vous vous retrouvez
face à une porte fermée par
une serrure à code. Que faire ?

1

72

α	β	γ	δ	ε	ζ
Alpha	Beta	Gamma	Delta	Epsilon	Zeta
η	θ	ι	κ	λ	μ
Eta	Theta	Iota	Kappa	Lambda	Mu
ν	ξ	ο	π	ρ	σ
Nu	Xi	Omicron	Pi	Rho	Sigma
τ	υ	φ	χ	ψ	ω
Tau	Upsilon	Phi	Chi	Psi	Omega

Ce tableau est accroché au mur ? Que représente-t-il ?

72

7



Vous trouvez ce morceau de papier sur le bureau du professeur. Sans doute un calcul à faire pour découvrir un nombre ...

7

65

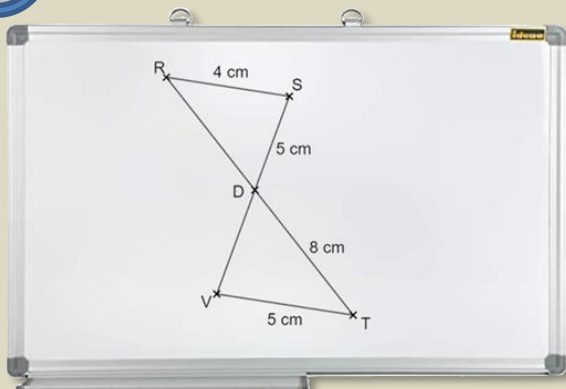
Cette carte est une machine. Vous devez saisir le numéro de cette carte sur l'ordinateur.



Vous êtes face à une serrure à code qui est fermée pour le moment.

65

61



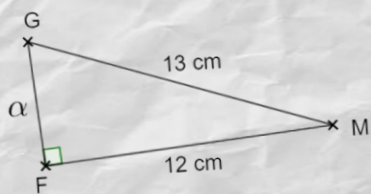
Le professeur a dû partir précipitamment. Il a oublié d'effacer cette construction géométrique du tableau.

61

31

Exercice 8 :

Le triangle FGM est rectangle en F. Calcule la mesure α du segment [FG]



Vous trouvez cette feuille froissée dans la poubelle.

31

28

The image shows a piece of crumpled white paper with the formula $\lambda = RD \times DV \div 10$ written on it in black ink.

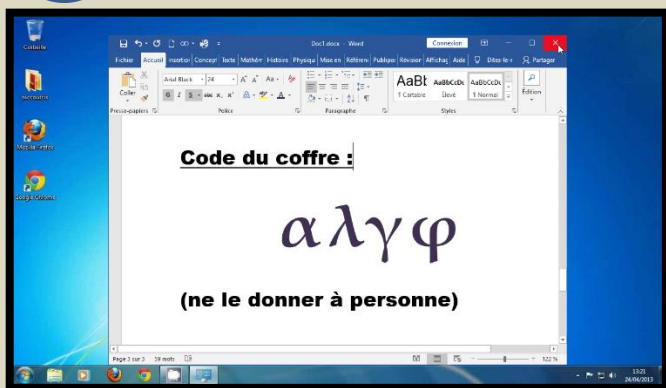
Vous trouvez des feuilles de papier laissées par un élève sur une table. Vous les observez puis vous décidez de les mettre à la poubelle.

Révéler la carte n°31.

28

55

~~21~~ ~~8~~



*Vous avez pu accéder à l'ordinateur.
Un fichier est ouvert sur le bureau windows.*

55

150



Vous découvrirez sur les étagères des post-it avec des textes. Que peut-il être écrit sur ces post-it ?

150

90

~~150~~

Thêta

Maxime a obtenu les notes suivantes. Calcule sa moyenne.
14 ; 7 ; 18 ; 18 ; 13 ; 12 ; 15 ; 15 ;

Révéler la carte portant le nombre réponse.

90

91

Upsilon

Parmi 250 élèves externes dans un collège, 24% d'entre eux sont en 3^{ème}.
Calcule le nombre de 3^{ème} externes.

Révéler la carte portant le nombre réponse.

91

92

Gamma

Quelle est la solution de
l'équation

$$4x + 3 = 11$$

Révéler la carte portant le nombre réponse.

92

60

~~91~~**erreur**
CETTE CARTE
NE DONNE RIEN

Défausser cette carte

60

14

~~90~~**erreur**
CETTE CARTE
NE DONNE RIEN

Défausser cette carte

14

82

~~17~~

*Vous venez de trouver des clefs.
Révéler une nouvelle carte en combinant une carte
rouge avec une carte bleu (ajouter les numéros)*

82

18

Question Flash

Effectue le calcul suivant :

$$\frac{8}{5} - \frac{5}{4} \times \frac{2}{3} = \frac{\text{■}}{\text{■}}$$

*Vous venez de trouver cette question flash dans le
coffre-fort. Pourquoi est-elle dans ce coffre ?*

18

74



*Pour déverrouiller l'écran il faut trouver un nombre.
Si ce nombre correspond à une carte du paquet, vous
pouvez la révéler.*

74

9

erreur

**VOTRE CALCUL DE
MÉDIANE N'EST
PAS CORRECT**

Défausser cette carte

9

10

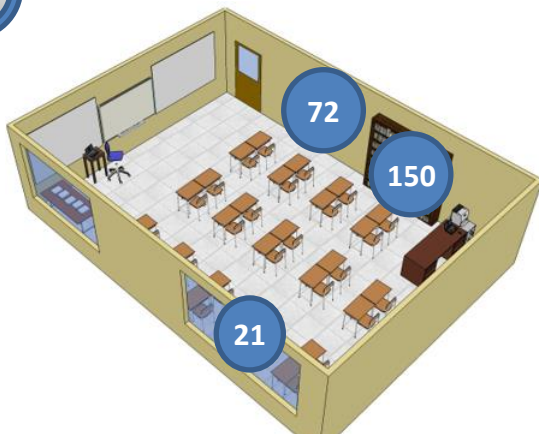
erreur

**CE N'EST PAS LA
BONNE CARTE**

Défausser cette carte

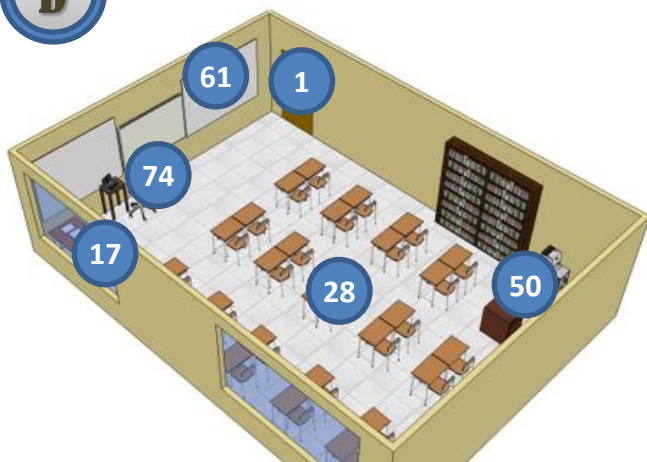
10

39



N'ayant plus d'indices vous décidez de mieux fouiller la
salle de classe à la recherche de nouveaux indices.

39

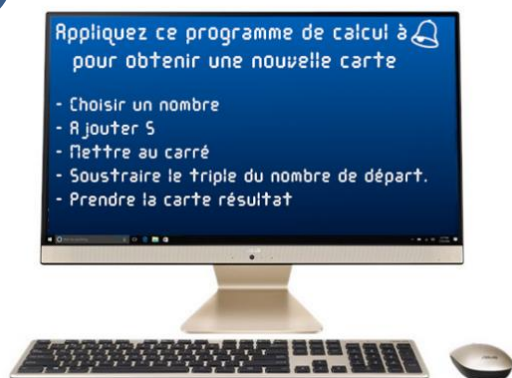
D

En fouillant la salle de classe vous trouvez les indices suivants. Prenez les cartes correspondantes.

DÉPART

Il est 16h00 et vous vous retrouvez enfermés avec 2 de vos camarades dans la salle de classe. Vous fouillez la salle de fond en comble afin de retrouver des indices pour pouvoir sortir de la salle.

Retournez cette carte dès que vous êtes prêts.

8~~74~~

Bravo ! Vous avez réussi à déverrouiller l'écran de l'ordinateur du prof.

8**132**~~82~~ ~~50~~

Pour déverrouiller ce coffre il faudra saisir ce numéro de machine sur l'ordinateur.

Vous avez réussi à ouvrir le casier du bureau. Vous avez trouvé ce petit coffre-fort fermé par une serrure à code. A la recherche d'autres indices, vous retournez fouiller la salle de classe. Révélez la carte 39.

132

17

Exercice 1 :

- 1) Construire un segment [AB] mesurant 5 cm.
- 2) Tracer la droite (d_1) perpendiculaire à (AB) et passant par B.
- 3) Placer un point C sur la droite (d_1) à 7,2 cm du point B.
- 4) Tracer le segment [AC].
- 5) Tracer la droite (d_2) perpendiculaire au segment [AC] et passant par le point B.
- 6) Placer le point E à l'intersection de la droite (d_2) et du segment [AC].
- 7) Tracer le cercle de centre E et passant par B.
- 8) Ce cercle recoupe la droite (d_2) en H.
- 9) Mesurer la longueur BH en cm.

Vous trouvez cet énoncé d'exercice collé dans un cahier d'élève. Que faire avec cet indice ?

17

21

~~39~~

$$\begin{array}{rcl}
 \odot + \odot + \odot + \odot & = & 40 \\
 \clubsuit \times \odot & = & 50 \\
 \clubsuit + \text{🕒} \times \text{🔔} & = & 29 \\
 \text{🕒} + 2 & = & \odot
 \end{array}$$

Vous trouvez ceci resté collé sur le dossier d'une chaise. Arriverez-vous à résoudre cette énigme ?

21

37



*Vous avez réussi à déverrouiller le coffre-fort.
Bravo à vous.*

Que se cache-t-il à l'intérieur ?

37

<div data-bbox="103 792 212 898">80</div> <div data-bbox="459 763 544 840">17</div> <div data-bbox="667 759 764 840"></div> <div data-bbox="212 882 729 1258"></div> <div data-bbox="97 1285 761 1411"> <p><i>Vous venez de trouver des clefs. Révéler une nouvelle carte en combinant une carte rouge avec une carte bleu (ajouter les numéros)</i></p> </div>	<div data-bbox="868 900 1430 1238"><u>80</u></div>
<div data-bbox="103 1471 212 1576">130</div> <div data-bbox="408 1442 493 1518">80</div> <div data-bbox="501 1442 585 1518">50</div> <div data-bbox="694 1433 783 1518"></div> <div data-bbox="100 1545 464 1897"></div> <div data-bbox="472 1574 762 1731"> <p>Pour déverrouiller ce coffre il faudra saisir ce numéro de machine sur l'ordinateur.</p> </div> <div data-bbox="90 1908 764 2078"> <p><i>Vous avez réussi à ouvrir le casier du bureau. Vous avez trouvé ce petit coffre-fort fermé par une serrure à code. A la recherche d'autres indices, vous retournez fouiller la salle de classe. Révélez la carte 39.</i></p> </div>	<div data-bbox="868 1583 1430 1921"><u>130</u></div>

erreur

40

**CETTE CARTE NE
VOUS MÈNE NULLE
PART...**

Défausser cette carte.

40

erreur

33

**CETTE CARTE NE
VOUS MÈNE NULLE
PART...**

Défausser cette carte.

33

erreur

83

**CETTE CARTE NE
VOUS MÈNE NULLE
PART...**

Défausser cette carte.

83

erreur

24

**CETTE CARTE NE
VOUS MÈNE NULLE
PART...**

Défausser cette carte.

24

erreur

2

**CETTE CARTE NE
VOUS MÈNE NULLE
PART...**

Défausser cette carte.

2