**4 alignés et c’est gagné !**

1

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **8** | **0** | **-1** | **3** | **24** | **15** |
|  | **13** | **9** | **10** | **18** | **25** | **18** |
|  | **4** | **0** | **1** | **9** | **16** | **9** |
|  | **5** | **1** | **-1** | **-5** | **9** | **7** |
|  | **7** | **5** | **4** | **2** | **9** | **8** |
|  |  |  |  |  |  |  |

**4 alignés et c’est gagné !**

2

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **-5** | **-9** | **-8** | **0** | **7** | **0** |
|  | **10** | **0** | **-2** | **0** | **28** | **18** |
|  | **6** | **2** | **3** | **11** | **18** | **11** |
|  | **6** | **-8** | **-15** | **-29** | **20** | **13** |
|  | **11** | **5** | **2** | **-4** | **17** | **14** |
|  |  |  |  |  |  |  |

**4 alignés et c’est gagné !**

3

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Donne l’expression réduite de chaque calcul.***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **+** |  |  |  |  |  |  |

**4 alignés et c’est gagné !**

4

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Donne l’expression réduite de chaque calcul.***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **x** |  |  |  |  |  |  |

**4 alignés et c’est gagné !**

5

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Donne l’expression réduite de chaque calcul.***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **x** |  |  |  |  |  |  |

**4 alignés et c’est gagné !**

6

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Donne l’expression réduite de chaque calcul.***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **+** |  |  |  |  |  |  |

**4 alignés et c’est gagné !**

7

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Calcule la valeur de chaque expression pour la valeur de la variable donnée. (Sans calculatrice)***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **8** | **0** | **-1** | **3** | **15** |
|  | **-10** | **10** | **5** | **15** | **-15** |
|  | **8** | **-8** | **-4** | **-12** | **12** |
|  | **-8** | **8** | **-2** | **-18** | **18** |
|  | **4** | **4** | **1** | **9** | **9** |
|  |  |  |  |  |  |

**4 alignés et c’est gagné !**

8

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Donne le résultat de chaque calcul. (Simplifié ou non)***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **+** |  |  |  |  |  |  |

**4 alignés et c’est gagné !**

9

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Donne le résultat de chaque calcul. (Simplifié ou non)***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **x** |  |  |  |  |  |  |

**4 alignés et c’est gagné !**

10

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Donne le résultat de chaque calcul. (Simplifié ou non)***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **+** |  |  |  |  |  |  |

**4 alignés et c’est gagné !**

11

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Donne le résultat de chaque calcul. (Simplifié ou non)  
Sans calculatrice.***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **x** |  |  |  |  |  |  |

**4 alignés et c’est gagné !**

12

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Donne le résultat de chaque calcul.   
Sans calculatrice.***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **(-5)** | **-15** | **5** | **0** | **10** | **15** | **-30** |
| **7** | **21** | **-7** | **0** | **-14** | **-21** | **42** |
| **(-3)** | **-9** | **3** | **0** | **6** | **9** | **-18** |
| **(-2)** | **-6** | **2** | **0** | **4** | **6** | **-12** |
| **4** | **12** | **-4** | **0** | **-8** | **-12** | **24** |
| **X** | **3** | **(-1)** | **0** | **(-2)** | **(-3)** | **6** |

**4 alignés et c’est gagné !**

13

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Donne le résultat de chaque calcul.   
Sans calculatrice.***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **(-5)** | **-2** | **-6** | **-5** | **-7** | **-8** | **-11** |
| **7** | **10** | **6** | **7** | **5** | **4** | **1** |
| **(-3)** | **0** | **-4** | **-3** | **-5** | **-6** | **-9** |
| **(-2)** | **1** | **-3** | **-2** | **-4** | **-5** | **-8** |
| **4** | **7** | **3** | **4** | **2** | **1** | **-2** |
| **+** | **3** | **(-1)** | **0** | **(-2)** | **(-3)** | **(-6)** |

**4 alignés et c’est gagné !**

14

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Donne le résultat de chaque calcul.   
Sans calculatrice.***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **10** | **13** | **6** | **8** | **15** | **3** | **4** |
| **(-4)** | **-1** | **-8** | **-6** | **1** | **-11** | **-10** |
| **(-2)** | **1** | **-6** | **-4** | **3** | **-9** | **-8** |
| **7** | **10** | **3** | **5** | **12** | **0** | **1** |
| **(-1)** | **2** | **-5** | **-3** | **4** | **-8** | **-7** |
| **+** | **3** | **(-4)** | **(-2)** | **5** | **(-7)** | **(-6)** |

**4 alignés et c’est gagné !**

15

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **2** | **1** | **1** | **Cône** | **Disque ou cercle** |
|  | **7** | **10** | **15** | **Prisme (droit)** | **Pentagone** |
|  | **3** | **0** | **2** | **Cylindre** | **Cercle ou disque** |
|  | **5** | **5** | **8** | **Pyramide** | **Quadrilatère Carré, …** |
|  | **6** | **8** | **12** | **Parallélépipède rectangle, pavé droit** | **Rectangle** |
|  | **Nombre de faces** | **Nombre de sommets** | **Nombre d’arêtes** | **Nom du solide** | **Nature de la base** |

**4 alignés et c’est gagné !**

16

***Pour calculer la longueur AC il faut utiliser le théorème de   
Pythagore dans le triangle rectangle ABC : (hypoténuse AC)  
Par exemple pour la case coloriée en orange :  
Puis on utilise la racine carrée :***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **AB = 4 cm** | **5** | **5,7** | **4,1** | **4,5** | **6,4** | **7,2** |
| **AB = 6 cm** | **6,7** | **7,2** | **6,1** | **6,3** | **7,8** | **8,5** |
| **AB = 7 cm** | **7,6** | **8,1** | **7,1** | **7,3** | **8,6** | **9,2** |
| **AB = 8 cm** | **8,5** | **8,9** | **8,1** | **8,2** | **9,4** | **10** |
| **AB = 3 cm** | **4,2** | **5** | **3,2** | **3,6** | **5,8** | **6,7** |
|  | **BC =  3 cm** | **BC = 4 cm** | **BC = 1 cm** | **BC = 2 cm** | **BC = 5 cm** | **BC = 6 cm** |

**4 alignés et c’est gagné !**

17

***Pour calculer la longueur FG il faut utiliser le théorème de   
Pythagore dans le triangle rectangle EFG : (hypoténuse EG)  
Par exemple pour la case coloriée en orange :  
 Donc   
Puis on utilise la racine carrée :***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EG = 12 cm** | **11,8** | **10,9** | **10,4** | **11,3** | **12,0** | **11,1** |
| **EG = 8 cm** | **7,7** | **6,2** | **5,3** | **6,9** | **7,9** | **6,6** |
| **EG = 9 cm** | **8,8** | **7,5** | **6,7** | **8,1** | **8,9** | **7,8** |
| **EG = 7 cm** | **6,7** | **4,9** | **3,6** | **5,7** | **6,9** | **5,4** |
| **EG = 10 cm** | **9,8** | **8,7** | **8,0** | **9,2** | **9,9** | **8,9** |
|  | **EF =  2 cm** | **EF =  5 cm** | **EF = 6 cm** | **EF =  4 cm** | **EF =  1 cm** | **EF =  4,5 cm** |

**4 alignés et c’est gagné !**

18

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Pour les valeurs décimales, une tolérance 0,1 en plus ou en moins est acceptée.***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fonction Antécédent du nombre ….** | **0 ; 3 ; 4** | **-4 ; -6 ; -6,7** | **0,8 ; 2 ; 4,5 ; 7 ; 7,6** | **Environ -0,6** | **Environ -6,8** | **5 ; 6,6 ; 7,8** |
| **Fonction Antécédent du nombre ….** | **-7,4 ;  -5 ; 9** | **-7,6 ; -1 8,1** | **-7,2 ; -6 9,5** | **-3 ; 8,6** | **1 ; 3  6,1 ; 7,3** | **-7,2 ;  -6,4 ; 10** |
| **Fonction Antécédent du nombre ….** | **0 ; 3 ; 4** | **-4 ; -6 ; -6,7** | **0,8 ; 2 ; 4,5 ; 7 ; 7,6** | **Environ -0,6** | **Environ -6,8** | **5 ; 6,6 ; 7,8** |
| **Fonction  Image du nombre ….** | **-2** | **-1** | **Environ -1,2** | **Environ -2,5** | **1** | **-1** |
| **Fonction  Image du nombre ….** | **3** | **3** | **3** | **4** | **1** | **5** |
|  | **3** | **0** | **4** | **2** | **-2** | **5** |

**4 alignés et c’est gagné !**

19

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **8** |  |  |  |  |  |  |
| **5** |  |  |  |  |  |  |
| **1** |  |  |  |  |  |  |
| **0** |  |  |  |  |  |  |
| **3** |  |  |  |  |  |  |
| **…… est l’image de ……** | **2** | **-4** | **1** | **4** | **3** | **0** |

****4 alignés et c’est gagné !**

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

20

***Calcule l’image de chaque nombre par la fonction donnée.***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **180** | **87** | **12** | **9** | **15** | **54** |
|  | **-128** | **-65** | **0** | **7** | **15** | **12** |
|  | **80** | **35** | **0** | **-1** | **3** | **24** |
|  | **64** | **25** | **0** | **1** | **9** | **36** |
|  | **-24** | **-15** | **0** | **3** | **9** | **18** |
|  | **-8** | **-5** | **0** | **1** | **3** | **6** |

**4 alignés et c’est gagné !**

21

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Inscris dans chaque case le nombre correspondant. Les points sont représentés dans le repère ci-contre.***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2** | **0** | **-5** | **0** | **5** | **-2** |
| **-5** | **4** | **5** | **2** | **-2** | **3** |
| **0** | **2** | **-4** | **1** | **1** | **4** |
| **-3** | **3** | **3** | **4** | **-5** | **-5** |
| **-3** | **-2** | **4** | **5** | **-3** | **2** |

**4 alignés et c’est gagné !**

22

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Inscris dans chaque case le nombre correspondant. Les points sont représentés dans le repère ci-contre.***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **0** | **-1** | **-3** | **5** | **-5** | **-2** |
| **-3** | **3** | **5** | **-2** | **3** | **-3** |
| **-6** | **-3** | **2** | **-6** | **3** | **-6** |
| **-7** | **-3** | **3** | **4** | **2** | **3** |
| **2** | **5** | **1** | **0** | **-5** | **4** |

******4 alignés et c’est gagné !**

23

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Ecris la conversion dans la case en fonction de l’unité demandée.***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **4,5 m** | **45** | **450** | **4,5** | **4 500** | **0,45** | **0,045** |
| **280 cm** | **28** | **280** | **2,8** | **28** | **0,28** | **0,028** |
| **150 mm** | **1,8** | **15** | **0,15** | **150** | **0,015** | **0,0015** |
| **3 cm** | **0,3** | **3** | **0,03** | **30** | **0,003** | **0,0003** |
| **7 m** | **70** | **700** | **7** | **7 000** | **0,7** | **0,07** |
| **Convertis en …** | **dm** | **cm** | **m** | **mm** | **dam** | **hm** |

**4 alignés et c’est gagné !**

24

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Ecris la conversion dans la case en fonction de l’unité demandée.***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **4,02 hm** | **4,02** | **402 000** | **402** | **4 020** | **40,2** | **40 200** |
| **56 m** | **0,56** | **56 000** | **56** | **560** | **5,6** | **5 600** |
| **3 600 cm** | **0,36** | **36 000** | **36** | **360** | **3,6** | **3 600** |
| **0,4 dam** | **0,04** | **4 000** | **4** | **40** | **0,4** | **400** |
| **4,07 m** | **0,0407** | **4 070** | **4,07** | **40,7** | **0,407** | **407** |
| **Convertis en …** | **hm** | **mm** | **m** | **dm** | **dam** | **cm** |

**4 alignés et c’est gagné !**

25

Règles du jeu :  
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.  
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.  
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.  
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.  
- Le joueur qui s’aperçoit de l’erreur d’autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

***Donne la vitesse en km/h lorsqu’on parcourt ….. km en ….. min***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **13 km** | **26** | **6,5** | **52** | **78** | **39** | **780** |
| **4,5 km** | **9** | **2,25** | **18** | **27** | **13,5** | **270** |
| **2 km** | **4** | **1** | **8** | **12** | **6** | **120** |
| **10 km** | **20** | **5** | **40** | **60** | **30** | **600** |
| **1 km** | **2  km/h** | **0,5 km/h** | **4  km/h** | **6 km/h** | **3 km/h** | **60 km/h** |
|  | **30 min** | **2h** | **15 min** | **10 min** | **20 min** | **1 min** |