

1

4 alignés et c'est gagné !



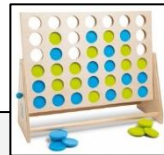
Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

$x^2 + 2x$	8	0	-1	3	24	15
$x^2 + 9$	13	9	10	18	25	18
x^2	4	0	1	9	16	9
$2x + 1$	5	1	-1	-5	9	7
$x + 5$	7	5	4	2	9	8
	$x = 2$	$x = 0$	$x = -1$	$x = -3$	$x = 4$	$x = 3$

2

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

$x^2 - 9$	-5	-9	-8	0	7	0
$x^2 + 3x$	10	0	-2	0	28	18
$x^2 + 2$	6	2	3	11	18	11
$7x - 8$	6	-8	-15	-29	20	13
$3x + 5$	11	5	2	-4	17	14
	$x = 2$	$x = 0$	$x = -1$	$x = -3$	$x = 4$	$x = 3$

3

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

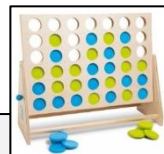
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

Donne l'expression réduite de chaque calcul.

$2x^2 - 3x$	$2x^2 - 2x$	$2x^2 + x$	$3x^2 - 3x$	$5x^2 - 3x$	$2x^2$	$2x^2 - 5x$
$3x + x^2$	$4x + x^2$	$7x + x^2$	$3x + 2x^2$	$3x + 4x^2$	$6x + x^2$	$x + x^2$
$x^2 + 2x$	$x^2 + 3x$	$x^2 + 6x$	$2x^2 + 2x$	$4x^2 + 2x$	$x^2 + 5x$	x^2
$2x$	$3x$	$6x$	$x^2 + 2x$	$3x^2 + 2x$	$5x$	0
$3x$	$4x$	$7x$	$3x + x^2$	$3x^2 + 3x$	$6x$	x
+	x	$4x$	x^2	$3x^2$	$3x$	$-2x$

4

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

Donne l'expression réduite de chaque calcul.

$(x - 2)$	$x^2 - 2x$	$8x - 16$	$-2x + 4$	$2x^2 - 4x$	$3x^2 - 6x$	$-5x + 10$
$(x + 4)$	$x^2 + 4x$	$8x + 32$	$-2x - 8$	$2x^2 + 8x$	$3x^2 + 12x$	$-5x - 20$
$-2x$	$-2x^2$	$-16x$	$4x$	$-4x^2$	$-6x^2$	$10x$
$2x$	$2x^2$	$16x$	$-4x$	$4x^2$	$6x^2$	$-10x$
x	x^2	$8x$	$-2x$	$2x^2$	$3x^2$	$-5x$
X	x	8	-2	$2x$	$3x$	-5

5

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

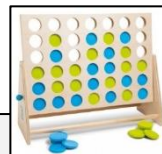
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

Donne l'expression réduite de chaque calcul.

$(x - 8)$	$7x - 56$	$x^2 - 8x$	$-x^2 + 8x$	$2x^2 - 16x$	$6x - 48$	$-5x + 40$
$(x + 7)$	$7x + 49$	$x^2 + 7x$	$-x^2 - 7x$	$2x^2 + 14x$	$6x + 42$	$-5x - 35$
$-4x$	$-28x$	$-4x^2$	$4x^2$	$-8x^2$	$-24x$	$20x$
$3x$	$21x$	$3x^2$	$-3x^2$	$6x^2$	$18x$	$-15x$
x	$7x$	x^2	$-x^2$	$2x^2$	$6x$	$-5x$
X	7	x	$-x$	$2x$	6	-5

6

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

Donne l'expression réduite de chaque calcul.

x^2	$2x^2$	$x^2 + 6x$	$x^2 + x + 3$	$x^2 + x - 3$	$2x^2 + 2x$	$2x^2 - 4x$
$3x$	$x^2 + 3x$	$9x$	$4x + 3$	$4x - 3$	$x^2 + 5x$	$x^2 - x$
$7 + x$	$x^2 + x + 7$	$7x + 7$	$2x + 10$	$2x + 4$	$x^2 + 3x + 7$	$x^2 - 3x + 7$
$x - 9$	$x^2 + x - 9$	$7x - 9$	$2x - 6$	$2x - 12$	$x^2 + 3x - 9$	$x^2 - 3x - 9$
$x^2 + 2x$	$2x^2 + 2x$	$x^2 + 8x$	$x^2 + 3x + 3$	$x^2 + 3x - 3$	$2x^2 + 4x$	$2x^2 - 2x$
+	x^2	$6x$	$x + 3$	$x - 3$	$x^2 + 2x$	$x^2 - 4x$

7

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

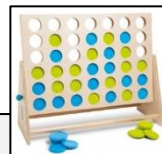
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

Calcule la valeur de chaque expression pour la valeur de la variable donnée. (Sans calculatrice)

$x^2 + 2x$	8	0	-1	3	15
$-5x$	-10	10	5	15	-15
$4x$	8	-8	-4	-12	12
$-2x^2$	-8	8	-2	-18	18
x^2	4	4	1	9	9
	$x = 2$	$x = -2$	$x = -1$	$x = -3$	$x = 3$

8

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

Donne le résultat de chaque calcul. (Simplifié ou non)

$\frac{1}{4}$	$\frac{3}{4}$	$\frac{6}{4} = \frac{3}{2}$	$\frac{8}{8} = 1$	$\frac{3}{8}$	$\frac{7}{4}$	$\frac{2}{4} = \frac{1}{2}$
$\frac{1}{8}$	$\frac{5}{8}$	$\frac{11}{8}$	$\frac{7}{8}$	$\frac{2}{8} = \frac{1}{4}$	$\frac{13}{8}$	$\frac{3}{8}$
$\frac{3}{4}$	$\frac{5}{4}$	$\frac{8}{4} = 2$	$\frac{12}{8} = \frac{3}{2}$	$\frac{7}{8}$	$\frac{9}{4}$	$\frac{4}{4} = 1$
$\frac{5}{8}$	$\frac{9}{8}$	$\frac{15}{8}$	$\frac{11}{8}$	$\frac{6}{8} = \frac{3}{4}$	$\frac{17}{8}$	$\frac{7}{8}$
$\frac{1}{2}$	$\frac{2}{2} = 1$	$\frac{7}{4}$	$\frac{10}{8} = \frac{5}{4}$	$\frac{5}{8}$	$\frac{4}{2} = 2$	$\frac{3}{4}$
+	$\frac{1}{2}$	$\frac{5}{4}$	$\frac{6}{8}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{2}$	$\frac{1}{4}$

9

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

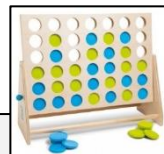
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

Donne le résultat de chaque calcul. (Simplifié ou non)

$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{5}{16}$	$\frac{6}{32} = \frac{3}{16}$	$\frac{1}{32}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{16}$
$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{16}$	$\frac{5}{32}$	$\frac{6}{64} = \frac{3}{32}$	$\frac{1}{64}$	$\frac{3}{16}$	$\frac{1}{32}$
$\frac{3}{4}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{15}{16}$	$\frac{18}{32} = \frac{9}{16}$	$\frac{3}{32}$	$\frac{9}{8}$	$\frac{3}{16}$
$\frac{5}{8}$	$\frac{5}{16}$	$\frac{25}{32}$	$\frac{30}{64} = \frac{15}{32}$	$\frac{5}{64}$	$\frac{15}{16}$	$\frac{5}{32}$
$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{5}{8}$	$\frac{6}{16} = \frac{3}{8}$	$\frac{1}{16}$	$\frac{3}{4}$	$\frac{1}{8}$
X	$\frac{1}{2}$	$\frac{5}{4}$	$\frac{6}{8}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{2}$	$\frac{1}{4}$

10

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

Donne le résultat de chaque calcul. (Simplifié ou non)

$\frac{5}{3}$	$\frac{6}{3}$	$\frac{12}{3} = 4$	$\frac{28}{15}$	$\frac{38}{21}$	$\frac{34}{15}$	$\frac{13}{3}$
$\frac{2}{5}$	$\frac{11}{15}$	$\frac{41}{15}$	$\frac{3}{5}$	$\frac{39}{35}$	$\frac{5}{5} = 1$	$\frac{46}{15}$
$\frac{4}{3}$	$\frac{5}{3}$	$\frac{11}{3}$	$\frac{23}{15}$	$\frac{31}{21}$	$\frac{29}{15}$	$\frac{12}{3} = 4$
$\frac{1}{7}$	$\frac{10}{21}$	$\frac{52}{21}$	$\frac{12}{35}$	$\frac{2}{7}$	$\frac{26}{35}$	$\frac{59}{21}$
$\frac{2}{3}$	$\frac{3}{3} = 1$	$\frac{9}{3} = 3$	$\frac{13}{15}$	$\frac{17}{21}$	$\frac{19}{15}$	$\frac{10}{3}$
+	$\frac{1}{3}$	$\frac{7}{3}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{7}$	$\frac{3}{5}$	$\frac{8}{3}$

11

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

Donne le résultat de chaque calcul. (Simplifié ou non)

Sans calculatrice.

$\frac{5}{3}$	$\frac{5}{9}$	$\frac{35}{9}$	$\frac{5}{15} = \frac{1}{3}$	$\frac{5}{9}$	$\frac{15}{15} = 1$	$\frac{40}{9}$
$\frac{2}{5}$	$\frac{2}{15}$	$\frac{14}{15}$	$\frac{2}{25}$	$\frac{5}{21}$	$\frac{6}{25}$	$\frac{16}{15}$
$\frac{7}{3}$	$\frac{7}{9}$	$\frac{49}{9}$	$\frac{7}{15}$	$\frac{7}{21} = \frac{1}{3}$	$\frac{21}{15} = \frac{7}{5}$	$\frac{56}{9}$
$\frac{1}{7}$	$\frac{1}{21}$	$\frac{7}{21} = \frac{1}{3}$	$\frac{1}{35}$	$\frac{1}{49}$	$\frac{3}{35}$	$\frac{8}{21}$
$\frac{4}{3}$	$\frac{4}{9}$	$\frac{28}{9}$	$\frac{4}{15}$	$\frac{4}{21}$	$\frac{12}{15} = \frac{4}{5}$	$\frac{32}{9}$
X	$\frac{1}{3}$	$\frac{7}{3}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{7}$	$\frac{3}{5}$	$\frac{8}{3}$

12

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

Donne le résultat de chaque calcul.

Sans calculatrice.

(-5)	-15	5	0	10	15	-30
7	21	-7	0	-14	-21	42
(-3)	-9	3	0	6	9	-18
(-2)	-6	2	0	4	6	-12
4	12	-4	0	-8	-12	24
X	3	(-1)	0	(-2)	(-3)	6

13

4 alignés et c'est gagné !

Règles du jeu :

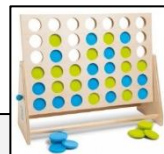
- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

*Donne le résultat de chaque calcul.*Sans calculatrice.

(-5)	-2	-6	-5	-7	-8	-11
7	10	6	7	5	4	1
(-3)	0	-4	-3	-5	-6	-9
(-2)	1	-3	-2	-4	-5	-8
4	7	3	4	2	1	-2
+	3	(-1)	0	(-2)	(-3)	(-6)

14

4 alignés et c'est gagné !

Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

*Donne le résultat de chaque calcul.*Sans calculatrice.


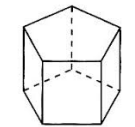
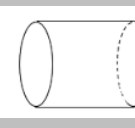
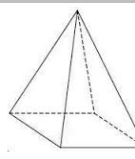
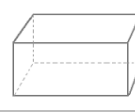
10	13	6	8	15	3	4
(-4)	-1	-8	-6	1	-11	-10
(-2)	1	-6	-4	3	-9	-8
7	10	3	5	12	0	1
(-1)	2	-5	-3	4	-8	-7
+	3	(-4)	(-2)	5	(-7)	(-6)

15

4 alignés et c'est gagné !

Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

	2	1	1	Cône	Disque ou cercle
	7	10	15	Prisme (droit)	Pentagone
	3	0	2	Cylindre	Cercle ou disque
	5	5	8	Pyramide	Quadrilatère Carré, ...
	6	8	12	Parallélépipède rectangle, pavé droit	Rectangle
	Nombre de faces	Nombre de sommets	Nombre d'arêtes	Nom du solide	Nature de la base

16

4 alignés et c'est gagné !



Pour calculer la longueur AC il faut utiliser le théorème de Pythagore dans le triangle rectangle ABC : (hypoténuse AC)

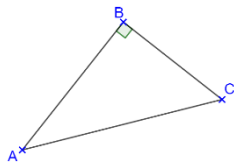
$$AC^2 = AB^2 + BC^2$$

Par exemple pour la case coloriée en orange :

$$AC^2 = 3^2 + 5^2 = 9 + 25 = 34$$

Puis on utilise la racine carrée :

$$AC = \sqrt{34} \approx 5,8$$

AB = 4 cm	5	5,7	4,1	4,5	6,4	7,2
AB = 6 cm	6,7	7,2	6,1	6,3	7,8	8,5
AB = 7 cm	7,6	8,1	7,1	7,3	8,6	9,2
AB = 8 cm	8,5	8,9	8,1	8,2	9,4	10
AB = 3 cm	4,2	5	3,2	3,6	5,8	6,7
	BC = 3 cm	BC = 4 cm	BC = 1 cm	BC = 2 cm	BC = 5 cm	BC = 6 cm

17

4 alignés et c'est gagné !



Pour calculer la longueur FG il faut utiliser le théorème de Pythagore dans le triangle rectangle EFG : (hypoténuse EG)

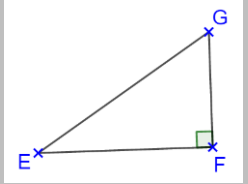
$$EG^2 = EF^2 + FG^2$$

Par exemple pour la case coloriée en orange :

$$10^2 = 4^2 + FG^2$$

$$100 = 16 + FG^2 \quad \text{Donc } FG^2 = 100 - 16 = 84$$

Puis on utilise la racine carrée : $FG = \sqrt{84} \approx 9,2$

EG = 12 cm	11,8	10,9	10,4	11,3	12,0	11,1
EG = 8 cm	7,7	6,2	5,3	6,9	7,9	6,6
EG = 9 cm	8,8	7,5	6,7	8,1	8,9	7,8
EG = 7 cm	6,7	4,9	3,6	5,7	6,9	5,4
EG = 10 cm	9,8	8,7	8,0	9,2	9,9	8,9
	EF = 2 cm	EF = 5 cm	EF = 6 cm	EF = 4 cm	EF = 1 cm	EF = 4,5 cm

18

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

Pour les valeurs décimales, une tolérance 0,1 en plus ou en moins est acceptée.

Fonction f Antécédent du nombre	0 ; 3 ; 4	-4 ; -6 ; -6,7	0,8 ; 2 ; 4,5 ; 7 ; 7,6	Environ -0,6	Environ -6,8	5 ; 6,6 ; 7,8
Fonction g Antécédent du nombre	-7,4 ; -5 ; 9	-7,6 ; -1 8,1	-7,2 ; -6 9,5	-3 ; 8,6	1 ; 3 6,1 ; 7,3	-7,2 ; -6,4 ; 10
Fonction f Antécédent du nombre	0 ; 3 ; 4	-4 ; -6 ; -6,7	0,8 ; 2 ; 4,5 ; 7 ; 7,6	Environ -0,6	Environ -6,8	5 ; 6,6 ; 7,8
Fonction g Image du nombre	-2	-1	Environ -1,2	Environ -2,5	1	-1
Fonction f Image du nombre	3	3	3	4	1	5
	3	0	4	2	-2	5

19

4 alignés et c'est gagné !



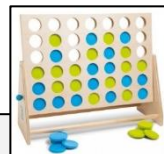
Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

8	$f(2) = 8$	$f(-4) = 8$	$f(1) = 8$	$f(4) = 8$	$f(3) = 8$	$f(0) = 8$
5	$f(2) = 5$	$f(-4) = 5$	$f(1) = 5$	$f(4) = 5$	$f(3) = 5$	$f(0) = 5$
1	$f(2) = 1$	$f(-4) = 1$	$f(1) = 1$	$f(4) = 1$	$f(3) = 1$	$f(0) = 1$
0	$f(2) = 0$	$f(-4) = 0$	$f(1) = 0$	$f(4) = 0$	$f(3) = 0$	$f(0) = 0$
3	$f(2) = 3$	$f(-4) = 3$	$f(1) = 3$	$f(4) = 3$	$f(3) = 3$	$f(0) = 0$
..... est l'image de	2	-4	1	4	3	0

20

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse

Calcule l'image de chaque nombre par la fonction donnée.



$m(x) = 2x^2 - 5x + 12$	180	87	12	9	15	54
$j(x) = -x^2 + 8x$	-128	-65	0	7	15	12
$h(x) = x^2 - 2x$	80	35	0	-1	3	24
$gx) = x^2$	64	25	0	1	9	36
$fx) = 3x$	-24	-15	0	3	9	18
	-8	-5	0	1	3	6

21

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur rève la réponse

Inscris dans chaque case le nombre correspondant. Les points sont représentés dans le repère ci-contre.

2	0	-5	0	5	-2
-5	4	5	2	-2	3
0	2	-4	1	1	4
-3	3	3	4	-5	-5
-3	-2	4	5	-3	2

22

4 alignés et c'est gagné !



Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur rève la réponse

Inscris dans chaque case le nombre correspondant. Les points sont représentés dans le repère ci-contre.

0	-1	-3	5	-5	-2
-3	3	5	-2	3	-3
-6	-3	2	-6	3	-6
-7	-3	3	4	2	3
2	5	1	0	-5	4

23

4 alignés et c'est gagné !

Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

Ecris la conversion dans la case en fonction de l'unité demandée.

4,5 m	45	450	4,5	4 500	0,45	0,045
280 cm	28	280	2,8	28	0,28	0,028
150 mm	1,8	15	0,15	150	0,015	0,0015
3 cm	0,3	3	0,03	30	0,003	0,0003
7 m	70	700	7	7 000	0,7	0,07
Convertis en ...	dm	cm	m	mm	dam	hm

24

4 alignés et c'est gagné !

Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'autre joueur raye la réponse dans le tableau (libérant ainsi la case) puis joue deux fois de suite.

Ecris la conversion dans la case en fonction de l'unité demandée.

4,02 hm	4,02	402 000	402	4 020	40,2	40 200
56 m	0,56	56 000	56	560	5,6	5 600
3 600 cm	0,36	36 000	36	360	3,6	3 600
0,4 dam	0,04	4 000	4	40	0,4	400
4,07 m	0,0407	4 070	4,07	40,7	0,407	407
Convertis en ...	hm	mm	m	dm	dam	cm

25

4 alignées et c'est gagné !



Règles du jeu :

- Aligner 4 réponses horizontalement, verticalement ou en diagonale.
- Chaque joueur prend un stylo de couleur différente.
- Chaque joueur choisit un calcul et écrit la bonne réponse dans la case.
- Il faut commencer par compléter les cases du bas.
- Le joueur qui s'aperçoit de l'erreur d'un autre joueur rature la réponse.

Donne la vitesse en km/h lorsqu'on parcourt km en min



13 km	26	6,5	52	78	39	780
4,5 km	9	2,25	18	27	13,5	270
2 km	4	1	8	12	6	120
10 km	20	5	40	60	30	600
1 km	2 km/h	0,5 km/h	4 km/h	6 km/h	3 km/h	60 km/h
	30 min	2h	15 min	10 min	20 min	1 min