



Règlement du concours : Grand Jeu-concours Challenge CUP

Article 1 – ORGANISATEUR

L'Université de Picardie Jules Verne – Maison des Langues - dont les bureaux sont situés au 10 Rue des Français Libres à Amiens, organise un jeu gratuit intitulé « Challenge Cup », selon les modalités décrites dans le présent règlement.

Article 2 : OBJECTIF

Le MDL Challenge Cup a pour objectif de promouvoir la maîtrise de la langue-culture anglophone à partir d'un format ludique et sous forme de compétition parmi les étudiants des différentes composantes de notre Institution.

Article 3 : ÉLIGIBILITÉ

Tous les étudiants, indépendamment de leur niveau, sont encouragés à aider leur UFR en remplissant un passeport de langues, car leurs efforts seront également pris en compte dans le cadre de la compétition.

Les étudiants doivent être inscrits dans une composante de l'institution pour être éligibles (tous niveaux de diplômes possibles).

Article 4 : COMPOSITION DES ÉQUIPES

- Les étudiants sont invités à constituer une équipe de 4 joueurs, qui DOIVENT être inscrits dans la même composante.
- Chaque équipe doit disposer d'un PC ou d'une tablette.
- L'inscription en ligne de chaque équipe doit inclure les informations suivantes :
 - Le nom de l'équipe
 - Le nom, date de naissance, et adresse email du capitaine de l'équipe (le capitaine devra s'exprimer à haute voix lors de l'épreuve finale)
 - Les noms et dates de naissance des trois autres joueurs
 - La mascotte choisie

Article 5 : PRÉ-CONCOURS

- Entraînement en ligne pour les étudiants concernant les types de questions Challenge Cup sur Nautilus, « Entraînez-vous pour le Challenge Cup »
- Un modèle de sollicitation de bienveillance en cas d'absence à un cours en raison du Challenge Cup sera à disposition des référents MDL et des inscrits, le cas échéant.

Article 6 : PHASES ET DURÉE DU CONCOURS

Le concours se déroule en trois phases qui sont susceptibles d'être filmées et enregistrées (photos et vidéos) :

➤ **6.1 Round 1 :** Sélection de l'équipe représentative de chaque composante participante

Date : Novembre (dates définies par les composantes)

Date limite d'inscription en ligne des équipes pour le Round 1 : 6 novembre 2023.

Les composantes doivent choisir leur équipe représentative lors de cette phase. Les référents MDL de chaque composante animeront le Round 1.

Utilisation de WOOC LAP pour le quiz.

Le WOOC LAP concerné par votre UFR sera disponible à la date de votre Round 1.

Le quiz comporte 50 questions réparties en 5 séries.

Aucune aide n'est autorisée.

Les référents MDL doivent transmettre le nom de l'équipe gagnante et du capitaine d'équipe à mdl@u-picardie.fr.

➤ **6.2 Round 2 :** Sélection des trois meilleures équipes

Date : 29 février 2024

Date limite pour comptabiliser les points du passeport de langues : 20 Février 2024.

Les composantes les mieux classées à l'issue de cette phase avanceront à la phase suivante.

La meilleure équipe de chaque UFR est invitée au Round 2 (présentiel à la Citadelle et zoom pour les équipes des sites délocalisés).

Le quiz aura le même format (WOOC LAP). Les questions seront légèrement plus difficiles.

➤ **6.3 Round 3 :** Désignation du vainqueur du Challenge Cup

Date : 11 avril 2024

Le vainqueur du MDL Challenge Cup sera désigné lors de cette phase.

Les trois meilleures composantes avanceront à la grande finale. La compétition sera en présentiel et animée par la Maison des Langues.

Article 7 : RÉCOMPENSES

Les récompenses seront les suivantes :

- 4 Wonderbox « Trois jours de rêves en Europe » + le trophée + des goodies pour l'équipe gagnante (1 Wonderbox par membre)
- 4 chèques cadeau d'une valeur de 100€ + des goodies pour l'équipe en 2nde place (1 chèque par membre)
- 4 chèques cadeau d'une valeur de 50€ + des goodies pour l'équipe en 3^e place (1 chèque par membre)

Une petite réception sera organisée par la Maison des Langues à l'issue du concours.

NB : la box ne comprend pas le transport (voir détails de l'offre sur la box au moment de la remise).

Article 8 : JEU SANS OBLIGATION D'ACHAT

La participation à la Challenge Cup ne nécessite aucun achat. Aucun remboursement des frais de matériel ou de connexion engagés pour la participation ne sera effectué.

Article 9 : CONSULTATION DU RÈGLEMENT

Le règlement est consultable pendant toute la durée du jeu dans les locaux administratifs de la Maison des Langues.

Le règlement est disponible à titre gratuit à toute personne qui en fait la demande à l'organisateur du concours à l'adresse électronique mdl@u-picardie.fr.

Article 10 : DONNÉES PERSONNELLES

Pour participer au concours, les candidats doivent fournir à l'organisateur des informations personnelles les concernant (voir article 4).

Article 11 : DROIT À L'IMAGE

Tous les participants consentent à la publication de leur identité et de tous supports d'images (photos et vidéos).

Le bénéficiaire de l'enregistrement exercera l'intégralité des droits d'exploitation attachés à cet enregistrement. L'enregistrement demeurera sa propriété exclusive. Le bénéficiaire de l'autorisation s'interdit expressément de céder les présentes autorisations à un tiers.

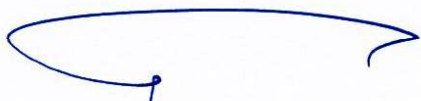
Article 12 : LITIGES

Le présent règlement est soumis à la réglementation française. Les contestations relatives au concours doivent être formulées par demande écrite à l'adresse de l'organisateur, dans un délai de quatre-vingt-dix (90) jours après la date limite de participation.

Article 13 : CONDITIONS EXCEPTIONNELLES

Si les circonstances l'exigent, les organisateurs se réservent le droit de modifier ou d'annuler le concours. Ils s'efforceront de donner une information préalable sur ces changements.

**Le Président de l'Université
de Picardie Jules Verne**



Pr. Mohammed BENLAHSEN